



WEDSTRIJDREGLEMENT

ALGEMENE REGELS

1. De wedstrijd is een zuivere snelheidsrace, welke verreden wordt in een door de wedstrijdleiding te bepalen aantal ronden per manche of finale. Op straffen van punten aftrek, uitsluiting en of diskwalificatie dient eenieder zich aan de volgende bepalingen te houden.
2. Het aantal manches, ronden en de indeling daarvan worden op de wedstriiddag door de leiding kenbaar gemaakt. De wedstrijdleiding behoudt zich het recht voor om tijdens de wedstrijd hierin wijzigingen aan te brengen, mocht het verloop van de wedstrijd hiertoe noodzaken.

Om in de uitslag te komen is de 80% regeling je moet 80% van de race uitrijden.

3. De uitspraken van de wedstrijdleiding en de baancommissarissen zijn bindend en men dient zich daaraan te houden. Dit geldt ook voor de aanwijzingen die gegeven kunnen worden.
4. Men mag de baan niet in een andere dan de voorgeschreven richting berijden.
5. Bij het constateren van een lekke band aan de rechterzijde van de wedstrijdswagen volgt er directe diskwalificatie, behalve wanneer men na het passeren van het bordje 2 (2 ronden voor het einde van de heat/finale) mag men de heat of finale uitrijden met een lekke band aan de rechterzijde zonder diskwalificatie. Mocht men hiervoor een lekke band hebben dan dient men onmiddellijk naar de buitenzijde (of binnenzijde indien van toepassing) van de baan, tempo verlagen, (daarbij de overige coureurs niet hinderen.) baan verlaten en de wagen veilig te plaatsen op het middenterrein. Ook indien het wiel eraf is aan de rechterzijde geldt er diskwalificatie. Dit geldt voor alle op de wedstriiddag rijdende raceklassen. Voor asfaltbanen volgt een directe diskwalificatie.
Op alle 4 wielen.
6. Wanneer een deelnemer met vier wielen op het middenterrein terecht komt, moet de rijder met de grootst mogelijke voorzichtigheid de baan weer oprijden. Binnendoor steken is verboden. De rijder mag echter alleen de baan weer op als hij/zij zich ervan overtuigd is dat er geen gevaar kan ontstaan voor de andere deelnemers en de baancommissarissen.
7. Het veroorzaken van roekeloze botsingen die direct gevaar kunnen opleveren voor de andere deelnemers of baanofficials is ten strengste verboden met een straf tot gevolgen.
8. Bij overmatige oliekkage en/of roken van de deelnemende auto kan de wedstrijdleader en DQ geven.
9. Het is bij contactklassen alleen toegestaan van achteren aan te vallen. Moedwillig op de zijkant inrijden is verboden. Het kan, zulks ter beoordeling van de wedstrijdleiding, uitsluiting tot gevolg hebben.

10. Het is ten strengste verboden om tijdens de race storingen te verhelpen of te doen laten verhelpen door een helper/monteur en official. Ook het aangeven van een bril is niet toegestaan? Bij pech of uitvallen op de baan dient men in alle gevallen te blijven zitten, dus de coureur mag nooit op eigen initiatief uit stappen. Wachten op aan wijzigingen van de baancommissaris. De helm moet op blijven en de veiligheidsriemen om.
11. Tijdens een wedstrijd mag nimmer van rijder of auto worden verwisseld.
12. De coureur welke tijdens de race een lichaamsdeel buiten de wagen heeft of laat verblijven, riskeert een zwarte vlag.
13. De coureur welke tijdens de race enige tijd buiten kennis raakt, wordt voor verdere deelname aan de wedstrijd uitgesloten.
14. Bij buiten bewust zijn volg een pauze van 10 dagen.
15. Elke wedstrijdswagen dient voorzien te zijn van een goedwerkende demper. (Bij geen geluidsrestrictie max 105 Db.) Bij het gelijktijdig passeren van de finishvlag zal het transpondersysteem de doorslag geven.
16. In elke manche of finale zullen het volledig aantal te rijden ronden ook verreden moeten worden. Echter kan alleen door de wedstrijdleader besloten worden de wedstrijd in te korten. Ook kan er gefinisht worden onder rode vlag. Bij speciale cupwedstrijden moet 100% worden uitgereden. Na finishvlag volledige ronde doorrijden.
17. Als een coureur tijdens de race rode of een zwarte vlag negeert of vanwege zijn gedrag of uitlatingen een officiële waarschuwing krijgt, dan kan een schorsing volgen. Dit ter beoordeling van de wedstrijdleiding.

VLAGGEN EN VLAGSIGNALLEN

De volgende vlaggen en vlagsignalen kunnen worden gegeven:

GROENE VLAG = STARTVLAG

ZWART/WITTE BLOKVLAG = FINISHVLAG

RODE VLAG = Als er een gevaarlijke situatie ontstaat op de baan die stilleggen van de wedstrijd vereist. Alle auto's staan binnen een halve ronde stil! Toevoegen waar ze moet staan deelnemers die een ronde achterliggen ertussen laten staan. Ook kan de rode vlag gebruikt worden voor het afbreken van de start. Na de finishvlag: Absolute einde wedstrijd. De wedstrijd is beëindigd u dient met gepaste snelheid de baan te verlaten en stapvoets het rennerskwartier te betreden.

GEEL VASTGEHOUDEN = Gevaar, wees alert op deze plaats.

BEWOGEN GELE VLAG = Tijdens opwarmrondes, allemaal in opstelling en positie blijven totdat de groene vlag wordt gegeven. Bumper-contact of duwen NIET toegestaan.

ZWARTE VLAG = U dient onmiddellijk de baan te verlaten. U bent gediskwalificeerd voor deze manche.

NADERE TOELICHTING rode vlag tijdens de wedstrijd:

Wanneer de eerste ronde van een finale niet volledig is verreden en er ontstaat een rode vlag situatie dan volgt een herstart. De coureur die deze situatie heeft veroorzaakt mag niet weer starten en zal geen punten krijgen. De overige coureurs houden positie in de line-up.

Ontstaat er in de eerste ronde van een manche of na één of meer ronden een soort gelijke situatie dan mag de coureur die deze situatie heeft veroorzaakt niet weer starten en zal geen punten krijgen. De overige coureurs houden positie in de line-up.

Als bij een rode vlag situatie op baan, waar meerdere auto's bij betrokken zijn, de betrokken auto's van deze situatie weer op eigen kracht loskomen mogen deze weer deelnemen aan de wedstrijd. Ze moeten dan wel achter aansluiten bij het startveld.

STARTPROCEDURE

- 1.** Bij herstart altijd achterblijvers ertussen houden.
- 2.** Bij rode vlag zodra koploper ronde 2 ingaat volgt er geen complete herstart.
- 3.** Bij non contact klasse bij duwen max 1 waarschuwing daarna DQ.
- 4.** Valse start 1 x waarschuwen daarna achterop of DQ.
- 5.** Opstellen zilver, goud en WOD achteraan bij superstar.
- 6.** Heat winnaars achterop bij hun kleur de gehele dag.
- 7.** Dag indeling rouleren of opstellen na behaalde punten.
- 8.** Bij rode vlag als je inhaalt straffen achterop of DQ.

GESPROKEN COMMUNICATIE

De enige communicatie is bij oprijden na groen mag alleen nog rood worden geroepen om verwarring te voorkomen dit voor duidelijkheid coureurs.